

Tamaño del byte

# Brain Break

Actividad Creador

Escriba un conjunto de instrucciones paso a paso: un algoritmo - sobre cómo dibujar tu animal favorito sin mencionar el nombre del animal. Dele su algoritmo a un amigo o hermano para ver si pueden dibujar al animal. ¿Cómo les fue? ¿Qué puede agregar para que las instrucciones sean más claras? ¿Sería útil agregar colores, ubicaciones o Tamaños?

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

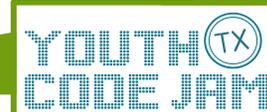
Tamaño del byte

# Brain Break

Actividad Creador

Es importante organizar el código de la computadora. Esto ayuda a cualquiera que lo vea para saber qué hace cada sección del código, y les ayuda a encontrar las cosas fácilmente. Del mismo modo, las heladerías tienen diferentes secciones para recoger, pagar, esperar, etc. ¡Diseña una heladería con secciones para cada tarea que facilite a los clientes tener una experiencia deliciosa y divertida!

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

© 2020 Youth Code Jam

Tamaño del byte

# Brain Break

Actividad Creador

Las computadoras usan un lenguaje compuesto de 1 y 0 llamado binario "hablar" entre sí y almacenar información. Diferentes patrones de 1 y 0 representan diferentes cosas. ¿Puedes crear un lenguaje que utilice patrones de solo unos pocos símbolos para representar palabras o ideas?

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

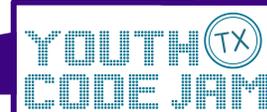
Tamaño del byte

# Brain Break

Actividad Creador

Un mapa de canciones separa las partes de una canción en categorías como versos y coros. Los versos usualmente tienen la misma melodía, pero diferentes palabras, mientras que un coro a menudo tiene la misma melodía y palabras. El mapa de canciones puede decirte en qué orden van las piezas y con qué frecuencia repetirlos. Cree mapas de canciones para algunas de sus canciones favoritas dividiéndolas en partes. (Sugerencia: ¡puedes crear nuevos tipos de partes para describir una sección de la canción que no es como un verso o coro!)

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

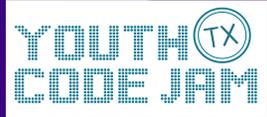
Tamaño del byte

# Brain Break

## Actividad Creador

UNA clase contiene información sobre una persona o cosa, ¡específicamente qué son y qué hacen! ¿Puedes diseñar un clase para tu figura histórica favorita? ¿Cuáles son algunas de sus características (nombre, país de origen, etc.)? ¿Qué tipo de cosas hizo él o ella (por ejemplo, triple retroceso, abogar por los derechos de las mujeres, diseñar un edificio)?

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

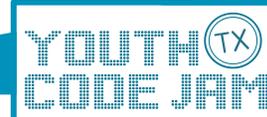
Tamaño del byte

# Brain Break

## Actividad Creador

Muchos grandes inventos comienzan con grandes ideas. Cuando estás diseñando algo grande, puede ayudar hacer un prototipo o modelo para tener una mejor idea de lo que va a crear. Crea un prototipo para una gran idea que tienes. ¿Cómo será tu invento? Representarlo con un dibujo o modelo 3D. ¡No te olvides de mostrar todas las cosas geniales que tu invención puede hacer!

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

Tamaño del byte

# Brain Break

## Actividad Creador

Arte y Programación de computadoras son muy parecidos en que son herramientas para expresar tu creatividad. ¡Con ambos, hay muchas formas diferentes de crear! Por ejemplo, hay muchas maneras diferentes de escribir un programa de computadora que cuente hasta 100. Hay incluso más formas de crear una hermosa obra de arte. Elija un tema, crea una obra de arte para representarlo y haz que un amigo también lo haga. Entonces compare: ¿Qué hay de tu arte es similar? ¿Qué es diferente? ¿Qué otras herramientas podrías usar para crearlo?

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y

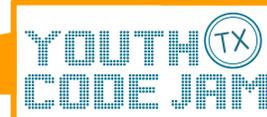
Tamaño del byte

# Brain Break

## Actividad Creador

¡Crea tu propia actividad inspirada en la codificación!

Comparte con nosotros usando el hashtag #wecanjam



youthcodejam.org  
f t i y