

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Pseudocódigo es como un plan en lo que codificadores dibujan un lápiz y un pedazo de papel antes escriben el código. Escribe un pseudocódigo para una actividad como hacer lemonade. ¿Hay vueltas, o cosas necesitas repetir? ¿Hay "if" declaraciones, o lugares donde necesitas elegir algo? Usa tu pseudocódigo como una list de instrucciones. ¿Cómo está tu lemonade?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Refactorización es el proceso de cambiando un pedazo de código para mejorarlo. ¿Hay algo en tu cuarto que podría ser mejor? Refactor la manera que organizar tus juguetes para que encajen en un cajón, o refactor una colección para hacer las cosas más fácil para encontrar.

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

© 2020 Youth Code Jam

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Que es tu juego favorito en línea? Porque es divertido - hablando con otros, coleccionando cosas, o compitiendo en desafíos? Toma dos o tres cosas en juegos que disfrutas y úsalas para crear tu propio juego. Usa que tienes en tu casa y tu imaginación!

Share with us using the hashtag **#wecanjam**



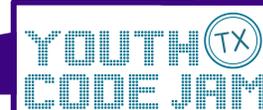
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

A menudo, programadores reutilizan su código para ahorrar tiempo y dinero. Puedes tomar partes de un programa y usarlos para hacer programas nuevas. Qué más puedes hacer de materiales reutilizados? Calcomanías con agujeros pueden convertirse en marionetas o nuevos animales de peluche. Las cucharas de plástico pueden convertirse en los cuerpos de los soldados de juguete. ¡Usa tu imaginación!

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



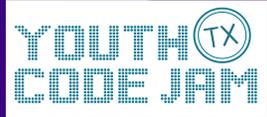
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Una matriz es un tipo de cuadrícula donde puedes guardar información y encontrarla usando hileras y columnas. Los juegos como Battleship y Chess son matrices. Haga tu propio juego usando una matriz. ¿Qué son las reglas? ¿Cómo mueves las piezas? ¿Como se gana?

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**



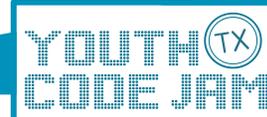
youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Un "stack" en computación es como una pila de ropa doblada: lo que sea que esté arriba, lo último que te pones es lo primero que despegas. Los stacks son prácticos para hacer tareas en orden adelante y atrás. Crea dos o tres ejercicios y agregarlos a tu stack. Luego, haga cada actividad y eliminarlos de tu stack!

Comparte usando el hashtag **#wecanjam**



youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Un "queue" es como una cola: la primera cosa que entra el queue es la primera que sale. Cosas salen el queue en el orden que llegaron. Codificadores usan los queues para notar el orden que acciones ocurren. Crea un queue de tareas que querías hacer hoy. Comience con la primera has escrito, luego el segundo, y más hasta que las terminas todas.

Comparte con nosotros usando el hashtag **#wecanjam**

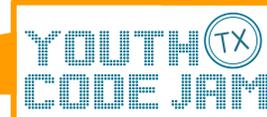


youthcodejam.org
f t i y

Byte-Sized Brain Break

Actividad de Hacer

Crea tu propia actividad de codificación!
Comparte con nosotros usando el hashtag
#wecanjam



youthcodejam.org
f t i y